

Визитная карточка



- **Свиридова Алла и Корнаушенко Екатерина - ученицы 4 «б» класса МБОУ «Средняя общеобразовательная школа № 25»**
- **Руководитель Дьяченко Е.Б. – учитель начальных классов**



***Влияние современных гаджетов на
школьников***

**Авторы работы :Свиридова Алла,
Корнаушенко Екатерина
Ученицы 4 «б» класса**

**Научный руководитель:
Дьяченко Екатерина Борисовна**

Бийск 2015

Актуальность

Компьютерные игры

```
graph TD; A[Компьютерные игры] --> B[Изменение поведения]; A --> C[Трудности в общении]; A --> D[Снижение успеваемости];
```

Изменение поведения

Трудности в общении

Снижение
успеваемости

Этапы исследования

- Обозначение проблемы
- Выдвижение гипотез



Подготовительный

Основной



- Сбор информации
 - Диагностика
 - Эксперимент

Диагностика
Обобщение и выводы по исследованию



Заключительный

Проблема



Наблюдая за поведением играющих в гаджеты ребят на перемене, мы определили **проблему** - увлечение компьютерными играми на школьных перерывах негативно влияет на успешность освоения знаниями.

Гипотеза

Предполагается, что гаджеты оказывают отрицательное влияние на организм



Проект

Объект исследования: влияние гаджетов на успешность овладения школьными знаниями

Предмет исследования: поведение школьников, использующих гаджеты для игр.

Цель

исследование влияния
гаджетов на
восприятие учебного
материала и
поведение школьника



Задачи

Организовать поиск информации о влиянии гаджетов на зрение, опорно-двигательный аппарат, кровеносные сосуды, от здоровья которых может зависеть восприятие учебного материала и поведение школьников.

Провести социологический опрос одноклассников и проанализировать полученные данные

Провести эксперимент, ознакомить одноклассников с результатами

Методы и значимость

диагностический и аналитический

исследовательский и сравнения

частично-поисковый

анализа и обобщения

наглядный и проекторный

Практическая значимость
исследования заключается в возможности использовать результаты исследования для улучшения успешности учения.



Теоретическая часть

Понятие



Гаджет- приспособление, устройство, техническая новинка, выполняющая ограниченный круг задач. Гаджеты – это смартфоны, компьютеры, ноутбуки, планшеты, и другие электронные устройства.

Теоретическая часть

Влияние гаджетов на организм

Здоровье

Поведение

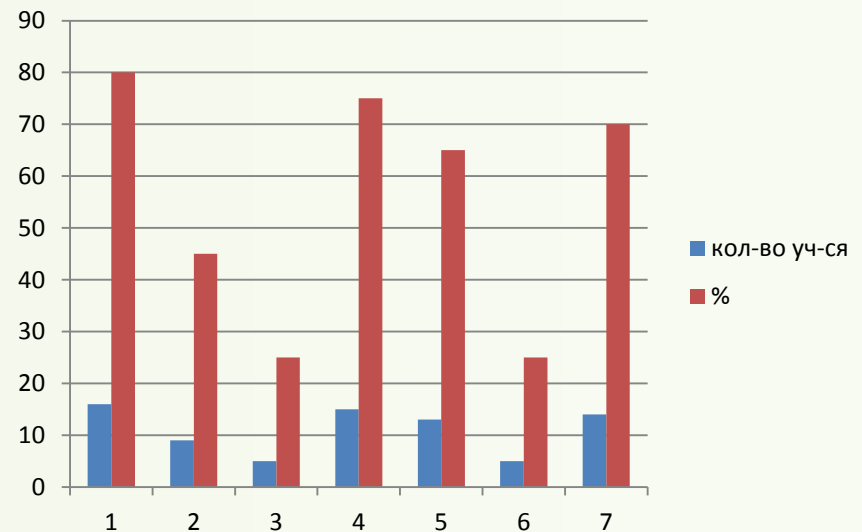
Успеваемость

Практическая часть

Диагностика



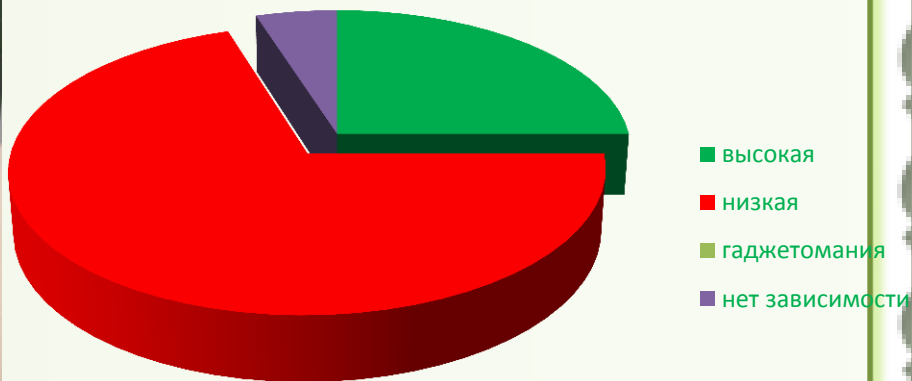
Как вы используете планшет?



Практическая часть

Диагностика

Степень зависимости от гаджетов



- высокая
- низкая
- гаджетомания
- нет зависимости

Эксперимент



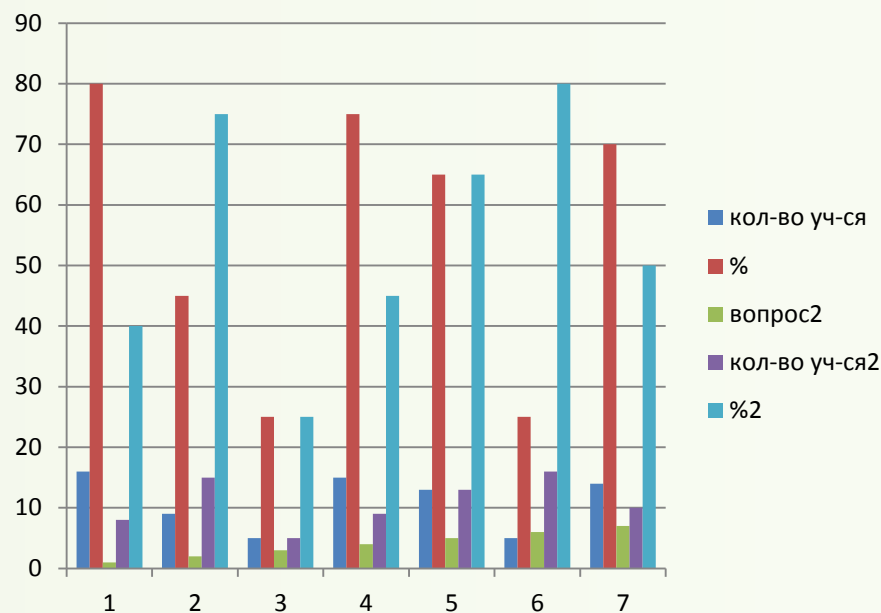
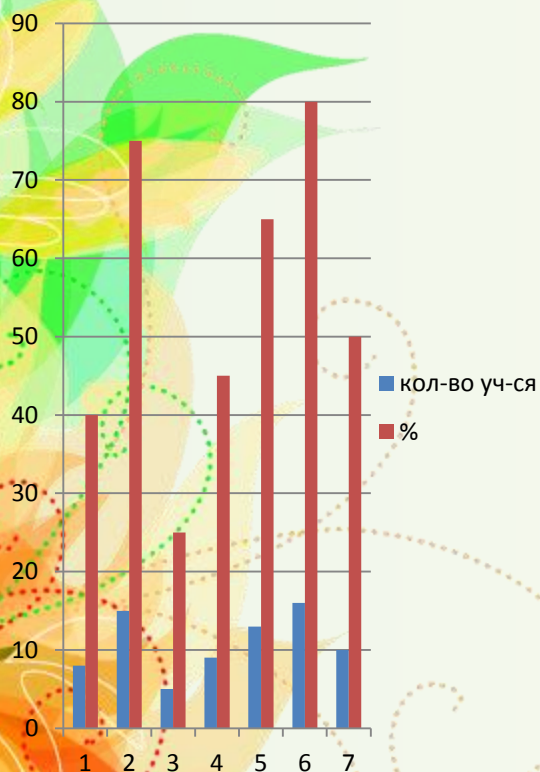
*Вместо гаджета
– реальна я игра!*



Повторная диагностика

Как вы используете планшет ?

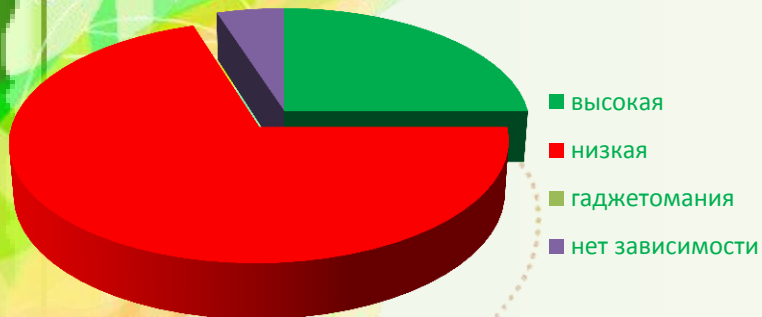
Сводная диаграмма



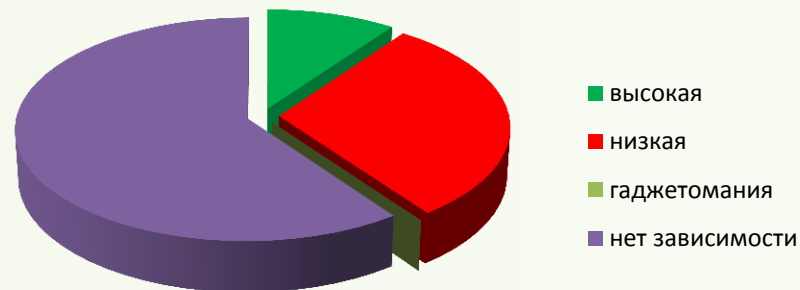
Повторная диагностика

Степень зависимости от гаджетов

Диагностика 1



Диагностика 2



Заключение



Нарушение зрения

**Головные боли, усталость,
бессонница**

Снижение иммунитета

восприятию учебного материала и поведение школьников

Заключение

Отказавшись от компьютерных игр...



ребята начали лучше учиться



**объем выполняемых на уроках заданий
возрос**



Исчезли трудности в общении



**Использование гаджетов в образовательных целях
облегчает подготовку к урокам и экономит время.**

Литература

- 1. . Война мобильникам: новости о детях //Здоровье.-2005.-№4.-С.78.
- 2. Захарченко Е.Н. Новый словарь иностранных слов, 2010, Современны литератор.
- 3. Интернет-ресурсы
- **<http://nsportal.ru/nachalnaya-shkola/zdorovyuy-obraz-zhizni/2015/11/12/issledovatel'skiy-proekt-vliyanie-gadzhetov-na>**
- <http://lubodar.info/vliyanie-gadzhetov-na-zdorovje-detej/>
- http://porohova.ucoz.ru/karia_chistovik.pdf



Благодарим за внимание!